

# Automatizácia procesu odovzdávania a vyhodnocovania programátorských zadaní

Miroslav “**mirek**” Biňas, KPI@FEI TUKE

# Motivácia a Ciele

- **študent pracuje** vtedy, keď chce
- **študent jasne vie**, koľko bodov dostal a za čo
- **vylúčiť** z procesu hodnotenia **ľudský faktor** (učiteľa)
- **učiteľ konzultuje** problémy vzniknuté pri riešení zadania

# Riešenie postavené ako SOA

- architektúra založená na (**webových službách**)
- **kompozícia** niekoľkých **služieb**
  - *Conductor* - kontrola štruktúry projektu
  - *Gladiator* - funkčná kontrola a hodnotenie projektov
  - *Aréna UI* - prezentovanie výsledkov testov
  - *GitLab* - webové rozhranie nad VCS git
  - *Traitor* - kontrola plagiátov založená na ďalších existujúcich službách (vo vývoji)
- **výhoda riešenia**
  - **jednoduchá integrácia** do vlastných riešení a systémov

# Výsledky v Číslach

**3**

predmety

**>40000**

vyhodnotení

**1**

skúška

**3**

semestre

# Výsledky v Číslach

**~1000**

študentov

**4**

služby

**>10**

projektov

Otázky ?