

# Služba **E3 Testy** (Výstupy)

Miroslav “**mirek**” Biñas, KPI@FEI TUKE

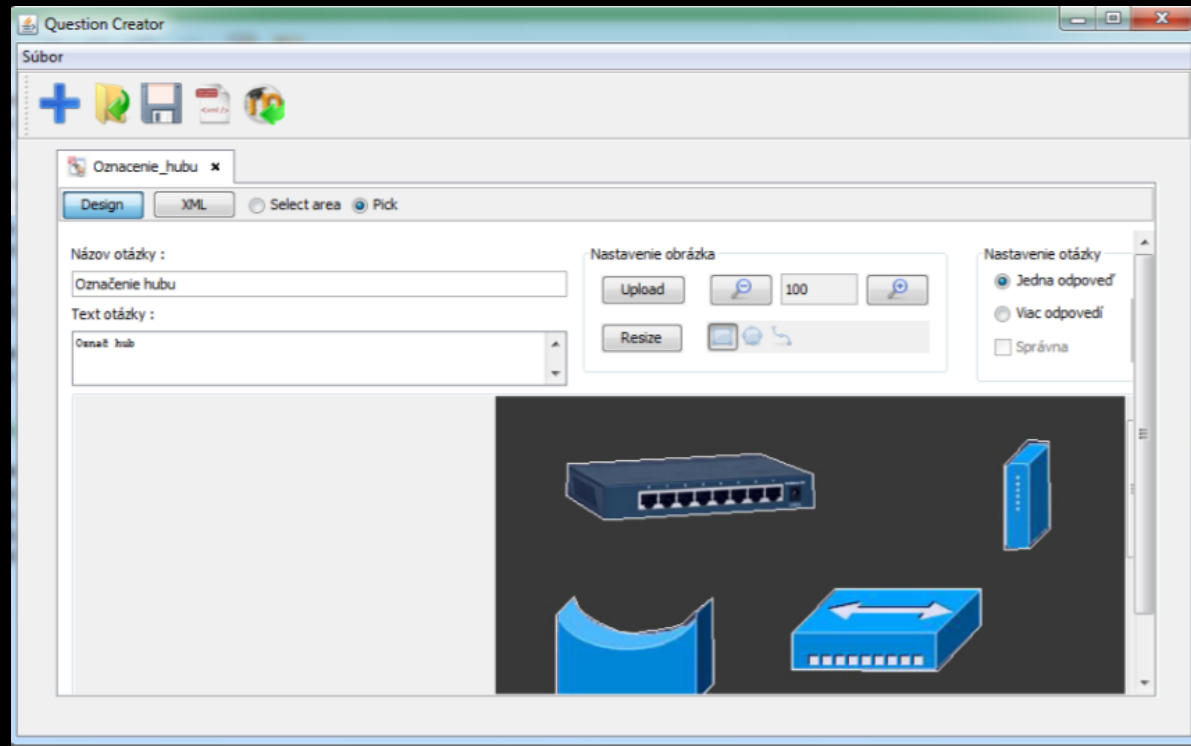
# Motivácia a Ciele

- používanie **LMS Moodle** na overovanie znalostí **na väčšine predmetov**
  - obmedzený spôsob testovania
- nové typy otázok
- overovanie **praktických** zručností a nie len znalostí

# Výstupy

- nové moduly pre LMS Moodle
  - **nové formy testovacích otázok** (napr. dopĺňanie textu, priradovanie odpovedí, označovanie v obrázku a výber možností v obrázku, usporiadanie odpovedí) spolu s nástrojom na prípravu otázok
  - testovanie **praktických zručností** študentov z oblasti DBS (testovanie dopytov na reálnych údajoch)
  - overovanie odpovedí študentov na otázky **algoritmického typu** z oblasti teórie automatov
- rozšírenie služby E1 integráciou **kvízových otázok** do materiálov

# #1: Nové formy testovacích otázok



**modul** do LMS Moodle + **QuestionCreator**

# #2: Testovanie DBS

1 Daná je schéma autoservis - tabuľky: auto, sluzba, zamestnanec, asz. Pre každé auto vypíšte názov poskytnutej služby a priezvisko zamestnanca, ktorý službu poskytol. Vo výsledku uveďte spz, nazov\_sluzby a priezvisko zamestnanca.  
Známky: 2/2

## NÁPOVEDA

Dodržiujte poradie stĺpcov v select klauzule podľa zadania úlohy. Nepremenúvajte názvy stĺpcov a daný príkaz select ukončíte symbolom ';'

\* Názov schémy ako prefix v referencii na tabuľku sa nemusí použiť! \*

Odpoveď:

```
select spz,nazov_sluzby,priezvisko
from asz x,sluzba s,zam z
where x.kod_sluzby=s.kod_sluzby and x.evc=z.evc;
```

```
select spz,nazov_sluzby,priezvisko
from asz x,sluzba s,zam z
where x.kod_sluzby=s.kod_sluzby and x.evc=z.evc;
```

Správny

Známky za odoslaný test: 2/2.

Odoslať stránku

Odoslať všetko a ukončiť

modul do LMS Moodle

# #3: Algoritmické otázky z teórie automatov

Vytvorte program Turingovho stroja (TS) s jednou obojsmerne nekonečnou páskou, ktorý rozpoznáva jazyk, ktorého slová sa skladajú zo znakov "0" a "1", pričom počet znakov "0" je rovný počtu znakov "1". Jazyk neobsahuje prázdny reťazec. Počiatočný stav nech je  $q_0$  a koncový  $q_f$ .

Kontrola syntaxe

$q_0, \emptyset, N, q_1, R$

$q_1, 1, N, q_3, L$

$q_1, \emptyset, \emptyset, q_1, R$

$q_1, N, N, q_1, R$

$q_2, N, N, q_2, R$

$q_3, 1, 1, q_3, L$

$q_3, \emptyset, \emptyset, q_3, L$

$q_3, N, N, q_3, L$

$q_3, B, B, q_0, R$

$q_0, N, N, q_0, R$

$q_0, B, B, q_f, R$

**modul** do LMS Moodle

# #4: Kvízy

Computron VM, textil: x

it4kt.cnl.tuke.sk/c/fjap/student/O2.html

- o Stiahnite súbor [disassembler.exe](#) a spustite ho dvojklikom.
- o Zadaťte názov bin súboru, ktorý chcete preložiť (bez prípony "bin").
- o Zadaťte názov výstupného súboru bt, do ktorého chcete uložiť preklad (bez prípony "bt").

Vo vygenerovanom bt súbore nájdete zoznam inštrukcií, ktoré reprezentujú textový zápis programu.

### Doplňujúce úlohy

**Úloha:** Vytvorte v Computron VM vlastný príklad pre sčítanie dvoch čísel, ktorý neskôr využijete pri implementácii zadania.

**Úloha:** Uložte príklad pomocou Computron VM a následne ho dekodujte do čitateľnej formy pomocou disassemblera.

**Úloha:** Upravte lexikálny analyzátor tak, aby akceptoval operátory násobenia "\*", delenia "/", boolovského operátora and "&&" a or "||".

**Úloha:** Upravte lexikálny analyzátor tak, aby podporoval boolovské hodnoty. Symbol boolovskej hodnoty bude mať názov BOOL\_VALUE a prípustné hodnoty budú true a false.

**Poznámka:** Boolovské hodnoty po načítaní pre zjednodušenie ukladajte ako hodnoty 0 a 1.

### Kvíz

#### Inštrukcie Computron VM kto už vyriešil

Napište názov inštrukcie virtuálneho stroja *Computron*, ktorá zastaví vykonávanie programu.

Napište názov inštrukcie, pre bezpodmienečný skok na zadanú adresu.

0 Komentárov IT4KT Sources 9+ bletvaska

Zoradiť podľa najlepšieho

rozšírenie materiálov zo služby E1

# #5: Integrácia Arény do skúšky

ADMIN ▾ ROUNDS LOGOUT - MIROSLAV BINAS


List of Users > Activity of **Arény**

### Passed Rounds

Hello Johnny 0 submissions	Started: 21:06:42 01-06-2014
IBAN 9 submissions	Started: 10:06:37 02-06-2014
ReMiix 40 submissions	Started: 08:06:40 20-06-2014


**Reset Round Attempt!**  
Attempt started at 08:06:40 20-06-2014 ends with 40 submissions. [Reset This Attempt!](#)

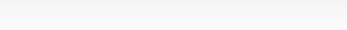
Score in Last Submission




Reached **0** of **60** Points.

Success in Last Submission is 0%





Best Score



Best Score **15**.

40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18
17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1						

User Reached 0 of 60 points in Submission #40

Submitted at: 2014-06-20 10:40:37

integrácia služby E2 do skúšky



Otázky ?